

Игры с дошкольниками в летний период

Игры на асфальте удовлетворяют потребность ребенка в движении, повышают функциональные возможности детского организма, воспитывают нравственные и волевые качества, а также интерес к занятиям физическими упражнениями.

«Солнышко с косичками»– количество нарисованных косичек-лучей должно соответствовать числу детей.

- «Поменяйтесь местами!» (2-7 лет). Каждый ребенок становится на бантик, водящий в центре. По сигналу «Зеленые!» дети, стоящие на бантиках зеленого цвета, начинают меняться местами между собой; по команде «Синие!» меняются местами дети только с синими бантиками и т.д. Водящий должен успеть занять пустой бант. Ребенок, оставшийся без места, становится новым водящим.

- «Кто быстрее до флажка?» (4-7 лет) Дети выстраиваются в команды на бантиках, по два ребенка на каждом. По сигналу ведущего первые участники команд начинают передвигаться прыжками по косичкам к центру солнышка. Запрыгнув в центр, ребенок берет флажок и прыжками возвращается на свой бантик. Победитель – тот, кто быстрее всех и без ошибок выполнил задание. Эстафета повторяется, дети в командах меняются местами.

- «Найди свой бантик!» (2-7 лет). Дети располагаются на бантиках. По сигналу «Зеленые!» бег вокруг солнышка начинают дети, стоящие на зеленых бантиках; по сигналу «Синие!» к ним присоединяются дети, стоящие на бантиках синего цвета, и т.д. По сигналу «По местам!» все дети стараются занять бантик своего цвета. Повторяя игру, ведущий меняет способ передвижения детей (разные виды ходьбы, бега, прыжков).

«Фрукты, овощи, ягоды» На асфальте рисуются фрукты, овощи, ягоды и расположить их в чередовании по кругу (геометрические фигуры, транспорт, деревья, спорт, грибы, цветы и т.д.).

- «Успей занять дом!» (3-7 лет).

Каждый ребенок находится в «овощном», «ягодном» или «фруктовом» домике. Водящий стоит в центре – у него домика нет. По команде «Овощи!» дети, стоящие в овощных домиках, начинают меняться местами; по команде «Фрукты!» меняются местами дети из фруктовых домиков и т.д. Водящий должен успеть занять пустой домик. Ребенок, оставшийся без места, становится новым водящим. Если детей в игре больше, чем домиков, оставшиеся без них, становятся водящими и пытаются занять пустое место.

- «Найди свою грядку!» (3-7 лет).

Дети располагаются в домиках. По сигналу «Яблоки!» бег вокруг рисунка начинают дети из яблочных домиков; по сигналу «Морковь!» к ним присоединяются игроки из морковных домиков; по сигналу «Вишня!» в игру включаются дети из вишневых домиков. По команде «В огород» все игроки стремятся занять свое первоначальное место.